

POKER PROMOTIE NEDERLAND

Poker (TDA) Toernooiregels V2.0

(Texas Holdem)



JANUARI 2024

Bronnen:

TDA (Tournament Directors Association)
Holland Casino pokerregels vanaf 2014
Toernooiregels bij andere pokeraanbieders
Eigen vertalingen en interpretaties
Laatst bewerkt door W.Wagemans 11-2023
Praktische ervaringen tijdens PPN toernooien
Samenstelling en redactie: EvZ PPN 2023

PPN Toernooiregels V3.0 Januari 2024

Inhoud (TDA) PPN toernooiregels:

Algemene regels: (vanaf pagina 3)

1. Toernooileiding
2. Spelersverantwoordelijkheid
3. Terminologie en gebaren
4. Spelers identiteit
5. Communicatieapparatuur
6. Officiële taal

Seating Spelers, tafels-opbreken/balanceren: (vanaf pagina 4)

7. Juiste plaatsing van spelers
8. Re-entries, late registraties, alternates
9. Bijzondere voorzieningen
10. Opbreken van de tafels
11. Tafels balanceren

Potten/Showdown: (vanaf pagina 5)

12. Kaarten spreken bij showdown
13. kaarten openen/doden van winnende hand
14. Live cards
15. Showdown en onrechtmatige acties met kaarten
16. Kaarten open bij All-in
17. Niet All-in showdown en showdown volgorde
18. Het recht/verzoek om een hand te mogen zien
19. Het board spelen
20. Restfiches bij splitpot
21. Sidepots
22. Discussie over een hand en/of pot

Algemene Procedures: (vanaf pagina 7)

23. Nieuwe hand en limieten
24. Chiprace
25. Zichtbaarheid kaarten/chips
26. Nieuw deck
27. Re-entry
28. Rabbit Hunting
29. Klok

Spelers aan tafel/recht op een hand: (vanaf pagina 9)

30. Bij je seat en live handen

31. Actie tijdens de hand

Button/Blinds: (vanaf pagina 9)

32. Geen small blind regel/dead button

33. Het ontlopen van de blinds

34. Button bij Heads-up

Regels met delen: (vanaf pagina 10)

35. Misdeals

36. Bindende actie

37. Button: te weinig kaarten

38. Burn cards na bindende actie

39. Vier kaarten op de flop/vroegtijdige gedeelde kaarten

Bets en Raises: (vanaf pagina 11)

40. Methoden tot inzetten (verbaal of met chips)

41. Methoden vas callen

42. Methoden van raisen

43. Raise amounts

44. Meerwaar4e chips

45. Inzetten met meerdere chips

46. Chips ingezet (nog niet aan pot toegevoegd)

47. Re-opening de bet

48. Aantal toegestane raises

49. Controle inzetten, raises etc. verantwoordelijkheid van de speler

50. Action in turn

51. Verbale actie/Undercall in turn

52. Incorrecte bets, Underbets en Underraises

53. Action out of turn (OOT)

54. Potgrootte

55. Ongeldige aankondigingen

56. Stringbets and raises

57. Onduidelijke termen en bets

58. Niet standaard folds

59. Acties vooraf benoemen

60. Chips tellen van tegenstander

61. Over-betting met bedoeling te wisselen

62. Verborgene chips bij All-in

Overige regels: (vanaf pagina 16)

- 63. Vervoeren van chips door spelers
- 64. Kwijtgeraakte/gevonden chips
- 65. Per ongeluk gefold of getoonde kaarten
- 66. Niet van toepassing bij PPN
- 67. Geen kaarten bekendmaken, één speler per hand
- 68. Kaarten tijdens de hand laten zien/juist folden
- 69. Ethisch spel
- 70. Overtreding Poker-etiquette
- 71. Penalty's en diskwalificaties

Algemene Regels

1. Toernooileiding

De toernooileiding moet altijd in het belang van het spel handelen. Eerlijkheid van het spel (Fairness of the game) moet hierbij op de eerste plaats komen bij het nemen van beslissingen.

Ongebruikelijke omstandigheden kunnen optreden waarbij de eerlijkheid (Fairness of the game)

voorrang kan of zal krijgen op de technische regels. De beslissing van de toernooileiding is definitief/bindend.

2. Verantwoordelijkheid van de Spelers

De spelers dienen zelf te controleren of de registratie en stoel toewijzing correct zijn.

Spelers dienen hun hand te beschermen, te controleren of zij het juiste aantal kaarten heeft gekregen. Duidelijk te zijn over te nemen acties, de acties aan tafel te volgen, niet voor de beurt een actie te maken, gebruik maken van de juiste terminologie en eventuele gebaren in de eigen beurt, kaarten duidelijk zichtbaar te houden, chips correct opgestapeld te houden, aan tafel te blijven, de deler attenderen als er een fout wordt gemaakt, tijdig actie nemen, het aanvragen van de klok, bij transfers zo snel mogelijk naar de andere tafel gaan, één speler per hand regel in acht te nemen, het kennen en toepassen van de regels, het opvolgen van de juiste etiquette, informeren van de spelleiding als zij discriminerend of beledigend gedrag waarnemen en in het algemeen een bijdrage leveren aan het ordelijk verlopen van het toernooi zodat alle spelers zich welkom voelen.

3. Officiële Terminologie en Gebaren/Bewegingen

Officiële termen zijn makkelijk te herkennen, onmiskenbare en aloude uitspraken als: bet, raise, call, fold, check, all-in. Regionale termen kunnen ook hiertoe worden gerekend.

Daarnaast moeten spelers voorzichtig zijn met het gebruik van gebaren of bewegingen wanneer de actie bij hen ligt; het kloppen op de tafel is een check. Andere termen zijn op eigen risico van de speler, hetgeen kan resulteren in een andere beslissing dan de speler heeft bedoeld. Het is de verantwoordelijkheid van de spelers om hun intenties duidelijk te maken.

4. Identiteit van de speler

Kleding en andere zaken mogen de identiteit van een speler niet blijvend verhullen of een afleiding vormen voor het spel. De beoordeling hiervan gebeurt door de toernooileiding, en deze beslissing is bindend.

5. Mobiele telefoons, tablets en andere elektronische apparaten

Het is voor spelers niet toegestaan aan de speeltafel te telefoneren. Ringtones, muziek, etc. moeten onhoorbaar zijn voor andere spelers. Betting apps en charts mogen niet gebruikt worden terwijl de speler in de hand zit. Deze en andere apparaten zoals fotografische, videografische, en communicatiemiddelen mogen geen verstoring zijn voor zowel spelers, het huis of de algemene regels. Zolang de speler in de hand is dient zijn telefoon/lpad e.d. facedown geplaatst te zijn.

Het gebruik van oordopjes, oortelefoons zijn uitsluitend toegestaan voor het luisteren naar muziek en/of geluidsdemping.

Bij het overtreden van deze paragraaf kan een strafmaatregel worden opgelegd. Zie Regel 71.

6. Officiële Taal

Tijdens de hand (vanaf het begin; de initial deal, tot en met de showdown) is het alleen toegestaan Nederlands te spreken, indien buitenlandse spelers aanwezig zijn blijft de hoofdtal Nederlands met Engels als 2de taal. Dit geldt ook voor gesprekken met toeschouwers, en andere spelers die niet aan de tafel zitten.

Spelers Plaatsen, Opbreken en Balanceren van Tafels

7. Juiste Plaatsing van Spelers

Bij de inschrijving krijgt de speler van de wedstrijdleiding willekeurig een stoel- en de tafelnummer toegewezen. Een speler die het toernooi is begonnen op een andere plaats dan op de aan hem toegewezen plaats, maar met het correcte aantal chips, zal worden verplaatst naar de juiste plaats met zijn huidige aantal chips. Het is niet toegestaan om met een andere speler van plaats te wisselen.

8. Alternates, Late Registratie en Re-Entries

A: Alternates, late registraties en re-entries ontvangen een volledige beginstack. Deze spelers zullen een willekeurige plaats toegewezen krijgen op dezelfde manier zoals nieuwe spelers dat krijgen. Indien geplaatst tussen de Small Blind en Button, dan wordt deze speler niet ingedeeld.

B: In Re-Entry events, en als een speler zijn chips mag vervangen door een volledige beginstack, dan zal de oorspronkelijke stack verwijderd worden uit het spel.

C.: PPN heeft de regels mbt de volgorde en de seating van geregistreerde en aangemelde spelers en alternates vastgelegd in een protocol welke onverminderd van toepassing is. Dit protocol staat op de PPN website

9. Bijzondere Voorzieningen

Spelers met speciale behoeften zullen zo goed mogelijk worden gefaciliteerd, (denk hierbij aan invaliden, rolstoelgebruikers e.d.).

10. Opbreken van Tafels

Wanneer een tafel wordt opgebroken, krijgen de spelers, die worden verplaatst middels een nieuwe seatingcard een andere plaats toegewezen. Voor het verplaatsen van hun chips krijgen de spelers een plastic chiptray, waarin de chips MOETEN worden verplaatst. Deze spelers kunnen ook op de posities van de grote blind, de kleine blind of de button terechtkomen en zullen de rechten en plichten van die positie op zich nemen. De enige plaats waar de speler een speelronde moet overslaan, is als de speler tussen de kleine blind en de button wordt geplaatst.

11. Tafels Balanceren en Ophouden van het Spel

A: Bij het balanceren van tafels zal de speler die als volgende aan de beurt is voor de big blind worden verplaatst naar de slechts mogelijke positie. Indien dit niet mogelijk is wordt de speler verplaatst naar de eerst beschikbare plaats na de big blind. De speler kan echter nooit op de small blind binnen komen.

B: De tafel waarvan een speler wordt verplaatst wordt bepaald door de toernooileiding.

C: Indien een tafel drie of meer spelers tekort komt, dan zal er direct worden gebalanceerd.. Het beleid van de toernooileiding zal zorgen voor het goed verlopen van de balancering van tafels.

11. Aantal Spelers aan de Finaletafel

Finaletafels hebben het totaal aantal spelers voor een "volle" tafel plus een deler. Een finaletafel bestaat bij PPN uit 9 spelers en een onafhankelijke deler.

Potten/Showdown

12. Aanspraak Maken op de Pot.

Kaarten Spreken voor zich bij Showdown.

Verbaal aanspraak maken op de pot is niet bindend. Iedere speler die met opzet zijn hand verkeerd benoemt, kan een penalty krijgen. Delers roepen de waarde op van de winnende hand bij de Showdown. Elke speler aan tafel die opmerkt dat er een fout wordt gemaakt bij de showdown, het benoemen van de hand, of het berekenen en toekennen van de pot dient dit direct te melden.

13. Kaarten Openen en Doden van een Winnende Hand

A: Tijdens de showdown dient een speler zijn kaarten open op tafel te leggen, zodat de deler en de andere spelers deze duidelijk kunnen zien.

B: Bij de showdown moeten spelers hun handen beschermen tot het zijn beurt is om zijn kaarten te laten zien. Indien een speler zijn hand niet volledig heeft geopend of heeft laten zien en deze 'mucked' met het idee dat hij de hand heeft gewonnen, dan is dit op risico van de speler. Indien de kaarten niet meer te identificeren zijn en de toernooileiding beslist dat de hand niet duidelijk is gezien, heeft deze speler geen recht op de pot. De beslissing van de toernooileiding in deze is bindend.

C: Een deler kan een hand die is geopend en is gezien en welke duidelijk de winnende hand is, niet dood verklaren.

14. Live Cards bij de Showdown

Het weggooien van niet getoonde kaarten face-down doodt nog niet de hand; spelers kunnen van gedachten veranderen en alsnog de kaarten tonen die 100% dezelfde kaarten waren. Kaarten zijn dood als de deler ze in de muck heeft gegooid of niet meer te identificeren zijn.

15. Showdown en Onregelmatigheden bij het Weggooien

A: Als een speler één kaart opengooit, die de winnende hand maakt, zou de deler deze speler moeten adviseren alle kaarten te tonen. Als de speler dit weigert, moet de toernooileiding worden ingeschakeld.

B: Als een speler bet, maar daarna zijn kaarten weggooit omdat hij of zij dacht te hebben gewonnen (speler vergeten die nog in het spel zat), houdt de deler de kaarten vast en roept de wedstrijdleiding erbij. Als de kaarten gemucked zijn en niet meer identificeerbaar, dan is de speler gefold en heeft hij of zij geen recht meer op een terugbetaling van de gemaakte bet. Als de kaarten gemucked zijn en de andere speler heeft nog niet gecalled, dan wordt de bet terugbetaald.

16. Kaarten Open bij All-In

Alle kaarten zullen, zonder vertraging, worden opengedraaid wanneer een speler all-in is en alle inzetacties door de andere spelers gedaan zijn. Let op: Alle actieve spelers zijn verplicht hun kaarten open te draaien (een hand kan nooit dood zijn).

17. Non All-In Showdowns en Showdown Volgorde

A: Bij een showdown zonder all-in; Aan het eind van de laatste inzetronde, moet de speler die de laatste agressieve actie heeft gemaakt als eerste zijn kaarten openen (showdown). Als er tijdens de laatste inzetronde geen inzetten zijn geweest, moet de eerste actieve speler het dichtst bij de button als eerste zijn kaarten openen en zo verder met de klok mee. Bij een all-in situatie moet elke actieve speler zijn hand openen.

B: Een showdown zonder all-in waarbij iedereen behalve één speler muckt zonder de kaarten te openen wordt gewonnen door deze ene speler en hoeft niet zijn of haar kaarten te tonen.

18. Vragen om een Hand te zien.

A: Spelers die niet meer in het bezit zijn van kaarten tijdens de showdown, of deze “facedown” hebben gemucked zonder ze eerst open op tafel te hebben gelegd, verliezen het recht of privilege dat ze hebben om de hand van de tegenstander te mogen zien.

B: Als er sprake is van een river actie, dan heeft elke caller het recht de laatste (gemuckedte) hand van de aggressor te zien op verzoek, ervan uitgaande dat de caller zijn eigen hand al wel open op tafel heeft gelegd.

19. Playing the Board

Een speler moet zijn kaarten laten zien als hij het board speelt (playing the board) om aanspraak te maken op de pot.

20. Restfiches (Odd Chips)

In het geval er een restfiche is (split pot), wordt deze toegekend aan de eerste actieve speler die nade button zit. Het restfiche is altijd ter grootte van de laagste denominatie aan tafel.

21. Side Pots

Side Pots worden apart van de Main Pot geplaatst .

22. Discussie over een Hand en/of Pot

Over de uitslag van een hand kan worden gediscussieerd tot de volgende hand begint. (Zie regel 23 voor de definitie van een nieuwe hand.) Het discussiëren over fouten in het berekenen of bij het toekennen van de pot kan plaatsvinden totdat er een actie plaats vindt bij de volgende hand. Als een hand eindigt tijdens een pauze, dan kan er een minuut worden gediscussieerd nadat de pot is toegekend aan iemand.

Algemene Procedures

23. Nieuwe Handen en Nieuwe Limieten

Een nieuw blindlevel wordt pas aangekondigd als de klok op 0 staat. Het nieuwe blindlevel gaat voor de spelers in bij de eerstvolgende hand die zij spelen. Een nieuwe hand begint bij de eerste riffle (dus niet bij de wash), als er gebruik wordt gemaakt van een schudmachine begint de hand met het indrukken van de groene knop. En bij een delerswissel.

Als er bij vergissing een hand gestart wordt in het voorgaande blindlevel, dan wordt deze hand afgemaakt alleen als er een bindende actie is geweest (zie regel 36)

24. Chip Race

A: Zodra het nodig is om chips om te wisselen welke niet meer gebruikt gaan worden in de blind-of antestructuur, dan zullen deze uit het toernooi worden gehaald. De chip race start altijd bij seat 1.

Een speler kan nooit door een chiprace uit het toernooi gaan. Een speler die tijdens een chip race zijn overgebleven chips zou verliezen, zal één chip van de kleinste denominatie behouden.

B: Spelers moeten hun chips volledig zichtbaar tonen en worden verzocht de chips welke uit het spel gaan iets naar voren te plaatsen.

C: Als blijkt dat na de chiprace een speler chips in zijn bezit heeft van de verwijderde denominatie zullen deze alleen gewisseld worden voor de volgende denominatie indien de waarde gelijk is (bijv: 4 van 25 voor 100). Wanneer dit niet het geval is zullen de chips worden verwijderd zonder compensatie (bijv: 2 van 25).

25. Kaarten en Chips Zichtbaar en Telbaar

A: Spelers hebben het recht op goed zicht op de chips van een tegenstander, zodat ze een inschatting kunnen maken van het aantal chips. Alle chips moeten te allen tijde duidelijk zichtbaar zijn. De toernooileiding adviseert stacks van 10 en/of 20 stuks als standaard te hanteren. Spelers moeten hun hogere waardes te allen tijde goed zichtbaar en onderscheidend op tafel hebben staan.

B: De toernooileiding kan het aantal aanwezige chips in het spel bij iedereen controleren en kunnen ook chips inwisselen wanneer het de toernooileiding goeddunkt.

C: Actieve spelers moeten hun kaarten te allen tijde zichtbaar houden.

26. Vervangen van Decks

Kaarten worden alleen vervangen na beschadiging of incompleet. Dit ter beoordeling van de toernooileiding. Spelers kunnen niet om een nieuw deck vragen.

27. Re-entry

Wanneer een speler al zijn chips heeft verloren kan hij 1 maal een Re-Entry doen. Hij vraagt zijn seatingcard aan de deler en verlaat de tafel en meldt zich bij de toernooileiding. Zodra hij aan de beurt is, overhandigd deze zijn seatingcard, betaald de speler zijn buyin en ontvangt een nieuwe beginstack en krijgt een nieuwe seat en tafel toegewezen. Re-entry is mogelijk tot en met de 1ste pauze van het toernooi.

28. Rabbit Hunting

Rabbit hunting is nooit toegestaan.

29. Vragen om de Klok

Spelers moeten ervoor zorgen dat er een redelijk tempo in het spel blijft. Als de toernooileiding vindt dat er een redelijke bedenktijd is geweest, dan mag hij of zij om een klok vragen of dit verzoek accepteren van een speler aan tafel. Een speler tegen wie de klok is gevraagd heeft 30 seconden de tijd om te handelen. De laatste vijf seconden zal er een countdown zijn. Als de speler in kwestie niet heeft gehandeld tegen een geplaatste bet dan is de hand dood. Als er geen bet is geplaatst dan is er gechecked. Is er gehandeld op precies 0 seconden dan is de speler in het voordeel. De toernooileiding kan de tijd van de klok te allen tijde aanpassen of andere stappen ondernemen om er voor te zorgen dat er niet onnodig door mensen wordt vertraagd. Zie ook Regel 2 en 70.

Speler Aanwezig / Het Recht op een Hand

30. Bij uw Plaats en Live Handen

Om een Live hand te hebben moeten spelers bij hun plaats zijn wanneer de laatste kaart is gedeeld voor alle spelers die meedoen. Spelers die hierna niet op hun plek zitten mogen niet naar hun kaarten kijken, en de hand wordt gemucked. De eventuele blinde inzet en ante inzet van deze speler gaan in de pot. Een speler kan niet om de klok vragen indien hij niet bij zijn stoel aanwezig is. "*Bij uw plaats*" betekent dat de stoel van de speler binnen handbereik moet zijn. Deze regel is niet bedoeld voor actieve spelers om tijdens de hand bij hun stoel te gaan staan, tijdens een hand wordt van de speler verwacht te blijven zitten.

31. Actie Tijdens de Hand

De speler met een "live hand" wordt geacht aan tafel te blijven, wanneer er in de hand nog acties kunnen worden gemaakt. Bij het verlaten van de tafel kan de speler niet meer zijn hand beschermen en eventuele acties volgen. Dit kan leiden tot een penalty.

Button/Blinds

32. Dead Button

Het toernooi speelt met een 'dead button'. Als de Small Blind wordt uitgeschakeld dan is deze plek officieel de Button voor de volgende hand, maar dan zit daar niemand.

33. Blinden Ontlopen

Spelers die bewust proberen blinds/antes inzetten te ontlopen, tijdens het opbreken van tafels of tijdens het balanceren van tafels, zullen een penalty krijgen.

34. Button bij Heads-up

Tijdens Heads-up is de speler met de button de small blind en zal deze speler preflop het eerste aan de beurt zijn. Bij alle volgende ronden zal deze speler als laatste aan de beurt zijn. De speler met de big blind krijgt de eerste kaart. Als er van drie naar twee spelers wordt gegaan, dan zijn de blinde inzetten leidend. Een speler kan dus nooit verplicht tweemaal de big blind achter elkaar betalen.

Regels met Delen

35. *Misdeals*

A: Er is sprake van een misdeal indien:

1. twee of meer boxed cards tijdens de initial deal worden gedeeld.
2. de eerste kaart bij de verkeerde seat is gedeeld.
3. een seat is ingedeeld welke geen recht had op kaarten.
4. een seat die wel recht had op kaarten, niet is ingedeeld.
5. tijdens het delen één van de eerste twee kaarten, of twee andere gesloten kaarten door een fout van de dealer zijn gezien.
6. het onjuiste aantal kaarten aan een speler is gedeeld (behalve bij regel 37)
7. voordat er bindende actie is geweest er een andere kaart, dan die bij het spel hoort, wordt aangetroffen (bijv. een joker, of 2,3,4, in shortdeck game)

B: Een speler op de Button kan twee opeenvolgende kaarten gedeeld krijgen.

C: Indien een misdeal is vastgesteld zal er opnieuw worden gedeeld (re-deal). De hand zal exact op dezelfde manier moeten worden gedeeld. De button blijft op dezelfde positie, de limieten blijven hetzelfde, er zullen geen nieuwe spelers aan tafel plaatsnemen, ook zullen spelers die niet aanwezig waren tijdens de misdeal, niet mogen deelnemen aan de re-deal. Voor spelers die een penalty hadden tijdens de misdeal, geldt de re-deal en de misdeal als 1 hand, niet als 2 handen.

D: Indien er sprake is van bindende actie kan er geen aanspraak worden gemaakt op een misdeal en zal de hand verder moeten worden gespeeld.

E: Indien een ongeldig deck kaarten wordt ontdekt dan zal de speelronde stoppen en alle gedane inzetten worden geretourneerd, ongeacht of er bindende actie is geweest. Eerder gespeelde handen met het ongeldige deck kunnen niet aangevochten worden als gevolg van regel 22.

36. *Bindende Actie*

Bindende actie wordt omschreven als:

A. Iedere twee opeenvolgende acties, waarbij ten minste bij één van de acties chips in de pot zijn gegaan. (b.v. iedere twee acties, behalve bij twee checks of twee folds)

B. Iedere combinatie van drie opeenvolgende acties. (dus drie checks en drie folds achter elkaar is een bindende actie) Zie ook regel 35-D & 44-B

37. *Button met te weinig Kaarten*

Een speler op de button met te weinig kaarten moet dit meteen melden. Een button die kaarten mist kan nog steeds kaarten krijgen, zelfs na een Bindende Actie. Als de button een handeling maakt met een hand die te weinig kaarten heeft (door te checken of te betten) dan is de hand dood.

38. Branden na Bindende Actie

De brandkaart dient als bescherming voor de kaarten die nog gedeeld moeten worden, niet om de volgorde van kaarten aan te geven. Als er een Bindende Actie plaatsvindt en een hand is dood vanwege het hebben van een verkeerd aantal kaarten, dan wordt de gehele hand gemucked, en wordt er nog steeds elke straat een kaart gebrand.

39. Vier Kaarten op de Flop

A. Indien de flop vier kaarten bevat in plaats van de vereiste drie, gezien of ongezien, zal de deler als eerste de toernooileiding inschakelen en de kaarten face down omdraaien. De deler doet met deze vier kaarten een wash. De toernooileiding zal willekeurig een kaart kiezen welke als burncard (verbrande kaart) zal worden gebruikt. De resterende drie kaarten worden dan opengedraaid (de flop)

Wanneer board en verbrande kaarten bij vergissing te vroeg worden gegeven, voordat de inzetronde is beëindigd, gelden de volgende regels:

- *Flop* – te vroeg gegeven - : Als de deler de flop neerlegt voordat de inzetronde beëindigd is, schudt de deler de flop opnieuw met het deck (zonder de gebrande kaart). Nadat de inzetronde beëindigd is, legt de deler de nieuwe flop neer zonder een kaart te verbranden.
- *Turn* – te vroeg gegeven –: Als de deler de vierde kaart (turn) op de tafel legt voordat de inzetronde beëindigd is, is de gegeven kaart niet geldig. De kaart wordt ingetrokken en wordt opnieuw in het restdeck gestoken en geschud. Dan wordt opnieuw een kaart als de turn opengedraaid. De inzetronde vindt nu zoals gebruikelijk plaats.
- *River* – te vroeg gegeven – : Als de deler de vijfde kaart (river) op de tafel legt voordat de inzetronde beëindigd is, is de gegeven kaart niet geldig. De deler zal deze opnieuw met het restdeck schudden, en nadat de inzetronde is beëindigd, legt de deler zonder een kaart te verbranden, een nieuwe vijfde kaart (river) neer.

Bets en Raises

40. Methodes van Betten: Verbaal en met Chips

A: Bets kunnen gedaan worden door het aantal chips mondeling te melden of door het aantal chips in één keer te plaatsen over de betting line. Als een speler beide doet dan geldt de eerste actie als bindend. Gebeurt dit tegelijk dan geldt het aantal wat de speler duidelijk hoorbaar heeft genoemd. Als er nog steeds onduidelijkheden zijn over de actie dan benoemt de toernooileiding de bindende actie.

B: Het mondeling melden kan door de actie te noemen (call, raise), een specifiek aantal te noemen (duizend) of beide (raise, duizend)

C: Wanneer een speler een specifiek aantal noemt is dit hetzelfde als zwijgend dit specifieke aantal over de betting line zetten. Dus het uitspreken van 'tweehonderd' is hetzelfde als zwijgend 200 chips naar het midden schuiven.

41. Methoden van Callen

Een geldige call moet voldoen aan:

A: Verbaal aangeven te willen callen.

B: Chips inzetten gelijk aan de call.

C: Een meerwaarde chip inzetten.

D: Zonder te spreken met meerdere chips die gelijk staan aan de bet van de multi-chip regel (Regel 50)

Zonder verbaal aan te geven te callen met een relatief kleine chip (bijv. blinds 2K, 4K. Speler A bet 50K, speler B plaatst non verbaal een chip van 1K) valt buiten de procedures en wordt sterk afgeraden en kan worden bestraft met een penalty (ter inschatting van de toernooileiding) of als een volledige call worden aangemerkt.

42. Methoden van Raisen

Een geldige Raise moet voldoen aan:

A: Het volledige bedrag in één vloeiende beweging over de betting lijn plaatsen.

B: Het bedrag mondeling melden vóórdát de chips over de betting lijn worden geplaatst.

C: Een verbale raise uitspreken en vervolgens in één vloeiende beweging het totaal aantal chips over de betting lijn plaatsen.

43. Raises

A: Een raise moet tenminste/minimaal de grootte hebben van de grootste vorige bet of raise in de huidige ronde. Als een speler een raise doet van vijftig procent (50%) of meer dan de vorige inzet, maar minder dan de minimaal vereiste raise, zal hij verplicht zijn om deze aan te vullen tot een volledige minimumraise. Als het minder is dan 50% dan wordt het gezien als een call tenzij de speler eerst hardop raise heeft gesproken of all-in is. Dit geldt ook voor de verbale raise of de chips over de betting lijn plaatsen. Voorbeeld: Speler A opent naar 1000, waarna speler B "1400" roept/1400 naar over de betting lijn plaatst. Dit is nog steeds een call tenzij speler B ook Raise hardop heeft gezegd.

B: Zonder verdere verduidelijking is het bedrag wat na "Raise" wordt uitgesproken de totale bet. Voorbeeld: Speler A opent naar 2000, waarna speler B "Raise, 8000" roept. Dan raist hij van 2000 naar 8000 (en dus niet naar 10.000 zonder verdere informatie)

44. Meerwaarde Chip

Indien er na een bet of een blind een meerwaarde chip wordt geplaatst zonder dat er mondeling is aangegeven te willen raisen, zal dit als een call worden beschouwd. Indien men wil raisen met een meerwaardechip, dient men dit te hebben geannonceerd vóórdát de chip het tafeloppervlak raakt. Als een raise is uitgesproken zonder het bedrag te hebben genoemd is de raise gelijk aan de waarde van de meerwaardechip. Indien er geen bet is geweest en er wordt door een speler een meerwaarde chip geplaatst, dan is de bet gelijk aan de waarde van de meerwaardechip.

45. Inzetten van Meerdere Chips

A: Wanneer er een bet is gedaan en er worden meerdere chips van dezelfde denominatie door een volgende speler in de pot geplaatst zonder dat er door deze speler "raise" is geannonceerd, zal dit een call zijn indien het bedrag dat overblijft als er één chip wordt afgetrokken van het totaal minder is dan benodigd voor een call.

Bijvoorbeeld: Preflop, de blinden zijn 200-400, speler A raised naar 1100 (een raise van 700) speler B gooit, zonder iets te zeggen, twee chips van 1000 in de pot. Als er nu één chip van 1000 wordt weggelaten, dan is het overgebleven bedrag 1000 (dus minder dan de 1100 om te callen), het is dus een call en geen raise.

B: Indien het bedrag dat overblijft als er één chip wordt afgetrokken groter is dan benodigd voor een call dan gaat de 50% regel in werking (Regel 47). Als het de spelers zijn/haar laatste chips betreft dan is de 50% standaard in regel 43 van toepassing.

46. Nog Niet Verzamelde Chips voor de Pot

A: Als een speler wordt geconfronteerd met een raise terwijl er chips van een voorgaande bet nog niet zijn verzameld voor de pot door de dealer dan kan dit verwarring scheppen. In dit geval wordt van de speler verwacht zijn actie verbaal kenbaar te maken voordat er nieuwe chips worden ingezet.

B: Wanneer een speler wordt geconfronteerd met een raise, en duidelijk een deel van zijn chips terug haalt om met (gepaste of andere) chips te callen, dan is dit bindend voor een call of een raise. De speler mag de oorspronkelijke chips niet terug leggen en vervolgens folden.

47. Heropenen van de Bet

Wanneer een speler of spelers all-in is/zijn waarbij de waarde minder is dan een volle bet of minimum raise, dan wordt het betten niet heropend voor de spelers die al eerder een keuze hebben gemaakt (en mogen dus alleen callen).

48. Aantal Toegestane Raises

Er is geen limiet aan het aantal raises in PPN toernooien.

49. Verantwoordelijkheid van de Actie

Het pokerspel vereist dat de speler continu alert is. Elke speler is verantwoordelijk voor zijn eigen actie(s) ongeacht welke informatie door de dealer of door andere spelers is verschaft. Het is de verantwoordelijkheid van de speler om het te callen bedrag zelf te controleren. Als een speler verzoekt om een chipcount, maar deze wordt door de dealer verkeerd geïnformeerd, dan zal hij het bedrag moeten corrigeren tot het juiste bedrag. De caller accepteert hier automatisch dus het correcte bedrag. Dit geldt ook voor all-in situaties.

50. Handelen in de Beurt

A: Spelers moeten bij een bet of raise in hun beurt dit verbaal duidelijk maken of door het schuiven van chips. Deze actie is bindend en de chips in de pot blijven in de pot.

B: Spelers zijn verplicht te wachten met hun actie totdat ze aan de beurt zijn. Bijvoorbeeld: Speler A zegt 'Raise' en speler B fold meteen. Speler B moet hier wachten totdat Speler A de grootte van de Raise heeft benoemd.

51. Verbale Actie en Undercalls

A: Een verbale actie (bijvoorbeeld call of raise) is bindend.

B: Als een speler undercallt (minder callen dan het vereiste bedrag) dient het bedrag te worden aangevuld tot het vereiste bedrag (full call) tegen 1) elke bet heads-up of 2) de eerste bet bij elke straat van een multiwaypot. In alle andere situaties is de beslissing van de toernooileiding bindend. De grote blind is in het geval van deze regel het vereiste call bedrag in de eerste ronde (pre-flop). Voor underbets en underraises zie regel 43

C: Als twee of meer undercalls achter elkaar plaatsvinden, dan keert het spel terug naar die eerste undercaller die zijn full call moet maken volgens regel 42-B. De toernooileiding zal hierna beslissen hoe de calls van de overige spelers worden behandeld. Deze beslissing is bindend.

52. Incorrecte Bets, Underbets en Underraises

Wanneer iemand kleiner opent of raist dan het minimale voorgeschreven aantal chips, dan kan dit worden gecorrigeerd als deze fout wordt opgemerkt binnen de ronde waar deze fout plaatsvindt (bij de river is het voor de showdown). Bijvoorbeeld: Bij 100/200 postflop bet speler A 600 en speler B verhoogt naar 1000 (een 200 underraise, want het minimale is 1200). Speler C en D callen, E foldt, en dan merken de spelers de fout op. De bet wordt dan 1200 gemaakt bij alle spelers en dan pas wordt de turn gedraaid. Na de turn, blijft de fout staan en kan deze niet meer gecorrigeerd worden.

Voor undercalls zie 42

53. Actie Out of Turn (OOT)

A: Elke actie OOT kan leiden tot een penalty en is bindend zolang de actie van de speler die eigenlijk aan de beurt was niet verandert. Een check, call of fold door de speler die aan de beurt was verandert de OOT actie niet. Als de actie wel verandert door middel van een Raise of bet dan is de OOT niet bindend. Elke bet of raise die de OOT speler heeft gedaan krijgt hij of zij terug en kan weer kiezen uit alle opties. Een OOT fold is altijd bindend.

B: Spelers die door een OOT hun actie hebben gemist zijn zelf verantwoordelijk om dit te melden, mocht het niet zijn opgemerkt. Nadat een andere speler een Bindende Actie heeft gemaakt (Regel 36) dan geldt de OOT als bindend. Als de speler die zijn beurt heeft gemist dan pas opmerkt dat hij niet aan de beurt is geweest dan bepaalt de toernooileiding hoe de hand door deze persoon verder wordt gespeeld.

54. Potgrootte en Potlimit inzet

A. Niet van toepassing bij PPN toernooien

B. Niet van toepassing bij PPN toernooien

C "Ik bet de pot" is geen geldige inzet en kan leiden tot een penalty. Het verplicht de speler wel tot het maken van een minimale inzet. Indien, door een speler, al een inzet is gedaan, dan moet tenminste een minimale raise worden gedaan.

55. Ongeldige Bet Uitspraken

Als een speler geen actie voor zich heeft maar "call" uitspreekt is het een check. Wanneer deze "Raise" uitspreekt moet er in ieder geval een minimum bet worden geplaatst. Een speler die "Check" uitspreekt terwijl hiervoor is gebet, heeft alleen nog de optie om te callen of te folden en mag dus niet meer raisen.

56. String Bets en Raises

Dealers zijn verantwoordelijk voor het benoemen en het ongeldig verklaren van string-bets en ongeldige raises.

57. Niet Standaard & Onduidelijke Bets

Wanneer spelers onofficiële termen gebruiken tijdens het spel is dit voor hun eigen risico. Deze termen kunnen anders geïnterpreteerd worden dan de speler heeft bedoeld. Daarnaast, als een uitgesproken bet technisch gezien meerdere betekenissen kan hebben, dan wordt deze geïnterpreteerd als de meest aannemelijke bet in deze fase van het toernooi. Bijvoorbeeld als een speler uitspreekt "ik bet 5" en de bigblind is in de 100tallen wordt dit geïnterpreteerd als 500. Is de bigblind in de 1000tallen dan wordt het gezien als een bet van 5000.

58. Niet Standaard Folds

Tijdens de hand zal een fold altijd bindend zijn ongeacht of er "out of turn" is gefold. Een fold "out of turn" kan een penalty tot gevolg hebben.

59. Acties Vooraf Benoemen

A: Het is niet toegestaan dat spelers hun actie benoemen voordat ze aan de beurt zijn, dit wordt ten strengste afgeraden. Ze kunnen bindend zijn en leiden tot een penalty, dit ter beoordeling van de toernooileiding. Bijvoorbeeld: "als – dan" zoals "als jij bet dan raise ik."

B: Als Speler A uitspreekt "Bet" of "Raise" en speler B callt al voordat A het precieze bedrag al heeft laten weten, dan moet de toernooileiding bepalen wat speler B moet callen (optie kan elk mogelijk bedrag worden)

60. Chip Count van de Tegenstander

Spelers hebben het recht op een redelijke inschatting van het aantal chips dat de tegenstander(s) hebben staan. Spelers mogen alleen vragen om een exacte chipcount als ze worden geconfronteerd met een all-in bet. De tegenstander is niet verplicht te tellen, indien nodig kan hij dit overlaten aan de deler of toernooileiding. Regel 53 (Verantwoordelijkheid indien fout) is hier van toepassing alsmede regel 25 (Chips goed zichtbaar)

61. Overbetting met de Bedoeling te Wisselen

Het betten dient nooit gebruikt te worden met het doel om wisselgeld te krijgen. Het meer inzetten dan bedoeld is verwarrend voor de overige spelers aan tafel. Alle chips die non-verbaal worden geplaatst, lopen het risico mee te worden geteld als een inzet. Bijvoorbeeld: Speler A bet 325 en speler B plaatst zonder te spreken 525, met de verwachting 200 terug te krijgen van de dealer. Dit wordt dan aangemerkt als een raise van 650 vanwege de meerdere chips regel (Regel 50)

62. Verborgene Chips bij All-In

Wanneer de speler all-in gaat en er worden na een call verborgene chip(s) gevonden zal de toernooileiding bepalen of deze chip(s) actief deelnemen aan het spel (zie regel 46).

Wanneer deze chips niet actief hebben deelgenomen aan het spel dan:

A. worden de verborgene chip(s) niet uitbetaald wanneer de speler wint

B. spelen de verborgene chip(s) wel wanneer de speler verliest. De toernooileiding zal de chips aan de winnaar geven.

Overig

63. Chips uit het Zicht of bij Verplaatsing

Indien toernooichips niet in een afgesloten sealbag of door het huis geleverde racks zitten, dan mogen spelers hun toernooichips nooit aan de openbaarheid onttrekken. Ze dienen bij het opbreken van tafels direct naar de aan hen toegewezen plaats te gaan, zonder uit het oog van anderen te raken. Spelers die zich hier niet aan houden worden gediskwalificeerd. De chips zullen dan uit het toernooi worden gehaald..

64. Lost and Found Chips

Lost and Found Chips zullen uit het spel worden gehaald en terugkeren naar de toernooileiding.

65. Per ongeluk Gedode/Opengedraaide Hand

A: Spelers zijn te allen tijde verantwoordelijk voor het beschermen van hun hand, inclusief bij de showdown, totdat de winnende hand wordt genoemd. Als de deler per ongeluk de hand doodt of dat de hand 'fouled' is omdat de hand niet meer te identificeren is, dan heeft de speler geen recht op een teruggave van de bets/ zijn deel van de pot.

B: Als een hand 'fouled' is maar nog te identificeren, dan blijft de hand in het spel, ook al zijn er eventueel kaarten omgedraaid.

66. Dode handen in Stud poker

Niet van toepassing bij PPN toernooien

67. Het niet Openbaar maken van je Hand

Het is de verantwoording van spelers om de andere spelers in het toernooi te allen tijde te beschermen. Het is dan ook niet toegestaan dat spelers, ongeacht of ze in de hand zitten of niet:

1. Onthullingen te doen over een levende hand of over een hand die is gefold.
2. Spelers adviezen te geven over het spel of het spel van een speler te bekritisieren.
3. Handen te lezen welke nog niet tot een showdown zijn gekomen.

Deze regel verbiedt het laten zien van een hand, het bespreken van een strategie met een andere speler, een toeschouwer, coach of adviseur.

68. Kaarten Laten Zien en Correct Folden

Een speler die zijn kaarten laat zien terwijl de hand nog bezig is, kan een penalty krijgen. De hand van deze speler zal echter niet dood worden verklaard. Wanneer een speler een hand opgeeft (fold) wordt deze speler geacht dit te doen door de kaarten laag te houden, en niet opzettelijk omhoog gooien (helicopteren).

69. Ethisch Spel

Poker is een spel dat individueel wordt gespeeld. Oneerlijk spel zal resulteren in een penalty (straf), wat zou kunnen inhouden dat een speler wordt gediskwalificeerd en al zijn chips kwijtraakt. Chipdumping en/of iedere andere vorm van samenspel zal resulteren in een diskwalificatie.

70. Overtreding van Poker Etiquette

Het overtreden van pokeretiquetten zal worden bestraft met acties besproken in Regel 71. Voorbeelden hiervan zijn: Het ophouden van het spel, onnodig andermans chips, kaarten of lichaam aanraken, regelmatig voor zijn/haar beurt gaan, en buitensporig praten.

71. Waarschuwingen, Penalties en Diskwalificaties

A: Acties die kunnen worden gebruikt wanneer spelers regels overtreden zijn onder andere mondelinge waarschuwingen, het missen van één hand, meerdere handen of meerdere rondes, en diskwalificatie. Een ronde penalty wordt als volgt afgehandeld: De overtredende speler zal één hand missen, vermenigvuldigt met het aantal spelers aan tafel, inclusief de speler die de penalty heeft gekregen vermenigvuldigt met het aantal rondes welke de overtreder heeft opgelegd gekregen.

B: Een penalty mag worden gegeven bij het overtreden van Poker Etiquette (Regel 70). Voorbeelden hiervan zijn het laten zien van de kaarten terwijl er nog actie mogelijk is, het gooien van kaarten, en het overtreden van 'een speler mag alleen zijn eigen hand spelen' (Regel 67). Een penalty zal worden gegeven als er sprake is van onder andere soft play, storend gedrag, vals spel of fraude. Het checken van de nuts wanneer je de laatste bent om te handelen is niet automatisch soft play. De toernooileiding kan in dit geval een passende oplossing geven en die beslissing is bindend.

C: Tijdens de penalty is de speler die de straf ondergaat, verplicht weg te blijven van de speeltafels. Kaarten zullen worden gedeeld aan de seat van de desbetreffende speler en blinds en antes zullen ook geplaatst worden. De hand van de speler is dood nadat de hole cards zijn gedeeld.

D: Chips van een gediskwalificeerde speler zullen uit het toernooi worden gehaald.

PPN Toernooiregels V3.0
Januari 2024

redactie: PPN/EvZ